spiel

BLINDE FORMEN

Kurzbeschreibung:
Mit geschlossenen oder verbundenen Augen bilden die Teilnehmerinnen und Teilnehmer zunächst einen Kreis und versuchen dann, blind mit ihrer Gruppe geometrische Figuren zu bilden, die der Spielleiter ihnen zuruft.

Altersgruppe	ab 12 Jahre
Gruppengröße	12 - 30 Personen
Dauer	ca. 25 Minuten
Ort	drinnen und draußen
Vorbereitungsaufwand	gering
Materialbedarf	Bei Grundform: je nach Gruppengröße ein 20 m langes, an den Enden zusammengeknotetes Seil, evtl. Tücher und Schals zum Verbinden der Augen Bei Variante 1: je nach Gruppengröße ein 20 m langes, an den Enden zusammengeknotetes Seil
Ziele	Förderung und Anregung der Wahrnehmung Förderung und Entwicklung der Zusammenarbeit/Kooperation Ruhe in die Gruppe bringen

Durchführung:
1. Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer stellen sich im Kreis um einen am Boden liegenden "Seilkreis" auf.
2. Sie verbinden sich die Augen bzw. schließen ihre Augen.
3. Jeder Teilnehmer nimmt ein Stück des Seils in die Hand. Der Kontakt zum Seil darf während des gesamten Spiels nicht unterbrochen werden
4. Die Spielleitung gibt den Teilnehmerinnen und Teilnehmern eine Figur vor, die sie mit Hilfe des Seils darstellen sollen (z.B. Quadrat, Kreis, Dreieck). Nach diesen eher leichteren Übungen können auch die Darstellung komplizierterer Formen in Auftrag gegeben werden, z.B.: zwei ineinander verschlungene Kreise, die in etwa gleich groß sind, Doppelreihen, Dreierreihen, ein Buchstabe.
5. Sind sich alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer darin einig, die Aufgabe erfüllt zu haben, können die Tücher abgenommen werden bzw. die Augen geöffnet werden, damit die Teilnehmer sich ihr Ergebnis ansehen können.

Hinweise für Durchführung:
- Das Seil muss die ganze Zeit gespannt bleiben.
- Ist die Frustrationstoleranz der Gruppe erschöpft, kann die Spielleitung einem Mitglied erlauben, das Seil loszulassen, um die Positionen der anderen zu erkunden und zu verändern.
- Das Spiel muss umsichtig gespielt werden, um Unfälle zu vermeiden.
- Die Spielleitung darf keine eigenen Lösungsvorschläge in das Spiel einbringen.
- Sollten nur einige wenige Teilnehmerinnen und Teilnehmer die Organisation des Spielverlaufs übernehmen, hat die Spielleitung die Möglichkeit, diesen per Flüsterton das Reden zu untersagen.

Pädagogische Hinweise:
- Gefördert werden bei diesem Spiel vor allem die Konzentration und die Einfühlung der Gruppenmitglieder.
- Bei aggressiver Atmosphäre oder Spannungen in der Gruppe sollte auf dieses Spiel verzichtet werden.